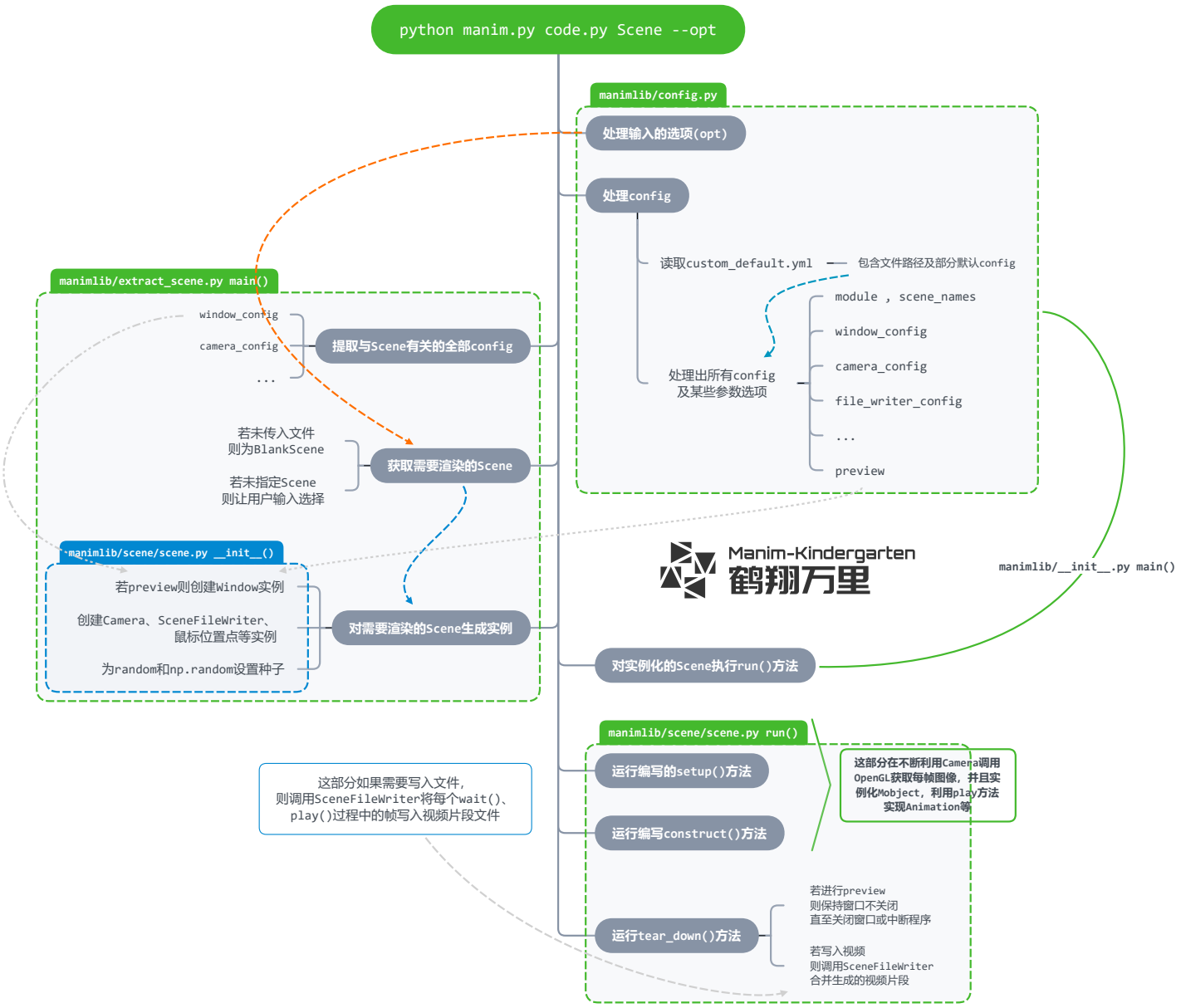
python manim.py code.py Scene --opt
manimlib/config.py
处理输入的选项(opt)
处理config
读取custom_default.yml
包含文件路径及部分默认config
处理出所有config
及某些参数选项
module , scene_names
window_config
camera_config
file_writer_config
...
preview
manimlib/extract_scene.py main()
window_config
camera_config
...
提取与Scene有关的全部config
若未传入文件
则为BlankScene
若未指定Scene
则让用户输入选择
获取需要渲染的Scene
manimlib/scene/scene.py __init__()
若preview则创建Window实例
创建Camera、SceneFileWriter、
鼠标位置点等实例
为random和np.random设置种子
对需要渲染的Scene生成实例
Manim-Kindergarten
鹤翔万里
manimlib/__init__.py main()
对实例化的Scene执行run()方法
manimlib/scene/scene.py run()
运行编写的setup()方法
这部分在不断利用Camera调用
OpenGL获取每帧图像，并且实
例化Mobject，利用play方法
实现Animation等
运行编写construct()方法
这部分如果需要写入文件，
则调用SceneFileWriter将每个wait()、
play()过程中的帧写入视频片段文件
运行tear_down()方法
若进行preview
则保持窗口不关闭
直至关闭窗口或中断程序
若写入视频
则调用SceneFileWriter
合并生成的视频片段